

# 广东省科学技术普及志愿者协会

粤科普志〔2024〕05号

## 关于举办创享科技，智绘科普—— 广东省“AI 科普+”创意与应用大赛 暨科普工作者 AI 技能培训扶持计划 的函

各地市科协、高校科协、科普基地及其他各单位：

为贯彻落实国务院印发《新一代人工智能发展规划》、《全民科学素质行动规划纲要（2021—2035年）》及《广东省科学技术普及条例》等文件精神，积极响应广东省政府办公厅印发《人工智能赋能千行百业若干措施》，进一步推动 AI 技术在各行各业的应用，促进我省科普人才的成长和科普资源的开发共享，提升广东省公民的科学素质。在广东省科学技术协会指导下，广东省科学技术普及志愿者协会发起举办“广东省‘AI 科普+’创意与应用大赛暨科普工作者 AI 技能培训扶持计划”。现将各有关单位推荐名额分配如下：

推荐单位	推荐报送 数量要求	参赛队伍命名
新时代文明试点县 (市、区)科协、全	每个单位限推荐 50 个参赛名额	(参赛单位名称)科技 志愿服务分队

国科普示范县（市、区）		
其他县（市、区）科协	每个单位限推荐 25 个参赛名额	（参赛单位名称）科技志愿服务分队
各省级学会（协会、研究会）	每个单位限推荐 3 个参赛名额	二选一： 1.（参赛单位名称）科技志愿服务支队 2.（学会名称）科技志愿服务支队（专委会名称）分队
各高校科协	每个高校限推荐 5 个参赛名额	（高校名称）（团队名称）科技志愿服务支队
各省级科普教育基地	每个基地报送 1 个参赛名额	（科普教育基地名称）科技志愿服务支队
科协各直属单位	每个单位报送 1 个参赛名额	（企事业单位名称）科技志愿服务支队

本次赛事暨培训面向全省科普工作者、单位开放报名，报名者、报名队伍无需提前掌握 AI 技能，只要对于提升自身 AI 科普技能感兴趣，皆可报名。在确认报名名单后，主办方将统一面向报名者、报名队伍开展“科普工作者 AI 技能培训扶持计划”，并针对培训情况推荐优秀者的作品参选“广东省‘AI 科普+’创意与应用大赛”。

为确保活动顺利开展与深入实施，请各省相关单位严格按照工作方案做好活动组织工作，充分利用自身优势资源，积极参与，

精心组织，广泛发动各团队或个人报名参赛，并于 **2024 年 12 月 15 日下午 17:00 前**将附件资料汇总发送至各赛道邮箱。

①AI 科普+【科普工作者】赛道：

联系人：何泽荣

联系电话：13622561812

邮箱：hochakwing@foxmail.com

②AI 科普+【高校】赛道：

联系人：刘银涟

联系电话：13413065172

邮箱：13413065172@163.com

③AI 科普+暨微信小程序全球编程创新挑战赛广东赛区【青少年】赛道：

联系人：王顺博

联系电话：18520156202

邮箱：wangbolangzi@126.com

附件：1. 赛事方案

2. 赛事推荐表（由推荐报送单位分发至意向参赛者/参赛单位处填写并汇总）

3. 广东省科协关于同意担任首届“AI 科普+”创意与应用大赛暨科普工作者 AI 技能培训扶持计划指导

单位的函

4. 广东省科协关于建立科技志愿服务队伍的通知

(此页无正文)

广东省科学技术普及志愿者协会

2024 年 11 月 26 日



# 创享科技，智绘科普—— 广东省“AI 科普+”创意与应用大赛 暨科普工作者 AI 技能培训扶持计划

## 一、项目背景

为高质量做好人工智能科普，进一步推动 AI 技术在各行各业的应用，以科学技术普及促进产业科技创新，响应国家《新一代人工智能发展规划》、《全民科学素质行动规划纲要（2021—2025 年）》、《“十四五”国家科学技术普及发展规划》、《广东省科学技术普及条例》等文件精神，积极落实《中共广东省委关于实施“百县千镇万村高质量发展工程”促进城乡区域协调发展的决定》、《广东省科普教育基地管理办法》、《广东省科技志愿服务管理办法（试行）》、《广东省科协关于建立科技志愿服务队伍的通知》等相关政策，进一步推动科普教育基地的建设与发展，加强科普人才的培养和科普资源的开发共享。广东省“AI 科普+”创意与应用大赛暨科普工作者 AI 技能培训扶持计划通过加强科普工作者、科技工作者、科技教师群体与青少年群体对于人工智能技术的操作技能与场景应用，促进科普内容的创新与传播，提升科普作品的吸引力和教育效果，以科学技术赋能科技工作者和志愿者参与科普活动，为提升广东省公民的科学素质贡献力量。

## 二、项目目的

（一）进一步推动 AI 技术在各行各业的应用，以科学技术普及促进产业科技创新，面向科研院所、高校、企业、机构等科普阵地挖掘和培养一批具有创新精神和 AI 科学技术实践能力的科普人才与科技工作者。

（二）将科普工作带进校园，推动高校教职工、中小学信息科学教师的人工智能知识普及和工具使用，培养高校教职工、中小学科技教师对于信息科技教学的创新能力，助力高校、中小学科技教育创新发展。

（三）响应国家对中小学信息科技普及以及信息科技教育的重要指示，激发中小学生对人工智能的普及、兴趣和创新能力培养，让更多的青少年深入了解 AI 技术并应用于科学普及工作。

（四）通过比赛带动全省科普人才的 AI 技能提升与应用落地，促进广东省科普人员数的持续增长，提高广东省全民科学素养水平。

### 三、实施举措

本次赛事暨培训面向全省科普工作者、单位开放报名，**报名者、报名队伍无需提前掌握 AI 技能**，只要对于提升自身 AI 科普技能感兴趣，皆可报名。在确认报名名单后，主办方将统一面向报名者、报名队伍开展“科普工作者 AI 技能培训扶持计划”，并针对培训情况推荐优秀者的作品参选“广东省‘AI 科普+’创意与应用大赛”。

赛事以 1+3+N 组合模式开展，通过统合不同领域、区域、

行业、时间跨度，培育参赛者掌握并熟练运用 AI 技术赋能各行各业的产业发展。

1= 1 个年度大型品牌赛事

3= 3 个赛道

N= N 场主题小赛季（1 个主题代表 1 个行业领域）

#### 四、组织单位（首发）

指导单位：广东省科学技术协会

主办单位：广东省钟南山医学基金会

广东省吴小兰慈善基金会

承办单位：广东省科学技术普及志愿者协会

协办单位：广东省各地市科协、广东省各高校科协、广东省中小学校长联合会、广东省研学旅行协会

技术执行：广州大学计算机学院青年志愿者协会

支持单位：广东省中小学科学教育指导中心、微信战略研究院、大湾区科技创新服务中心、AI 研学界、广州塔阿尔法探索乐园、中国 AIGC 产业联盟、生动科普星

公益支持：广东省钟南山医学基金会-金草（壮药）抗癌专项基金

#### 五、报名内容方向（可多选）

（一）用 AI 进行微信小程序编程：鼓励来自不同行业的参赛者或团队代表使用微信小程序教育平台 AI 工具进行科普类小程序创作。

**（二）用 AI 进行科普研学课程创作：**鼓励使用 AI 工具围绕百千万工程乡村振兴主题在不同领域产业园区、科普基地场景下开发适合不同年龄层人群的科普教育研学课程。

**（三）用 AI 进行科普作品创作：**鼓励参赛者或团队代表利用 AI 技术创作形式多样的科普作品，包括但不限于图文、视频、漫画等。

## 六、报名赛道

### **（一）AI 科普+【科普工作者】赛道**

**参赛条件（符合下方条件之一即可报名）：**

- （1）各地市科协推荐团队
- （2）广东省院士工作站与科技专家工作站、广东省科普基地
- （3）各领域企业代表、广东省内各研学机构、旅行社、研学基地等
- （4）获得“广东省十大科学传播达人”及“广东省最美科技工作者”称号的个人、历届省科协科技或科普类赛事的获奖者及其团队
- （5）全省中小学校信息科技教师、医务工作者
- （6）广东省内各级社会组织（基金会、社会团体、民办非企业）
- （7）近三年内在各平台具有 AI 作品产出的个人或团队

### **（二）AI 科普+【高校】赛道：**



**参赛条件（符合下方条件之一即可报名）：**

- （1）全省各高校师生科研团队
- （2）高校创新创业团队
- （3）高校志愿服务队伍、学生社团等

**（三）AI 科普+暨微信小程序全球编程创新挑战赛广东赛区【青少年】赛道：**

**参赛条件：**全省中小学校青少年参赛者或志愿服务团队

## **七、赛程设置**

### **（一）大赛启动及开放报名**

#### **1. 开放报名**

- （1）日期：2024 年 11 月 26 日至 12 月 25 日
- （2）内容：

① 11 月 26 日：赛事线上发布+全省系统发文，建立赛事沟通客服咨询社群。

② 11 月 26 日—12 月 26 日面向各代表性地域及赛道召开线下宣讲会。

③ 12 月 22 日开放在线报名系统，接受个人或团队代表报名，并提供大赛、培训相关信息和指导。

#### **2. 启动仪式**

- （1）日期：2024 年 12 月 27 日
- （2）地点：选择在具有代表性的科学场馆或高校礼堂举行。

### (3) 参与人员

① 邀请广东省科学技术协会领导、广东省钟南山医学基金会代表、广东省吴小兰慈善基金会代表、各协办单位代表等出席启动仪式，体现活动的权威性和组织性。

② 邀请参与过“院士专家科学大课堂”的部分院士、专家作为嘉宾。

③ 组织参赛选手代表、科技工作者代表、中小学师生代表参会。

## (二) 主题赛季启动暨广东省科普工作者 AI 技能培训扶持计划

### 1. “第一主题”赛季：用 AI 进行科普作品创作

(1) 启动日期：2024 年 12 月 28 日

(2) 培训形式：线上共学

(3) 培训内容：

① 如何用 AI 技术创作形式多样的科普作品，包括但不限于图文、视频、漫画等。

② 如何用 AI 技术做出可信、真实的科普内容。

### 2. “第二主题”赛季：用 AI 进行微信小程序编程

(1) 启动日期：2025 年 1 月 10 日

(2) 培训形式：线上共学

(3) 培训内容：

① 使用微信小程序教育平台 AI 工具进行科普类小程序

创作。

- ② 基于各类不同应用场景需求下的微信小程序设计。

### 3. “第三主题”赛季：用 AI 进行科普研学课程创作

(1) 启动日期：2025 年 1 月 10 日

(2) 培训形式：线上共学

(3) 培训内容：

- ① 使用 AI 工具生成科普教育研学课程。
- ② 使用 AI 工具提升办公效率。

### 4. “N 主题”积分赛季

(1) 日期：2025 年 2 月 10 日至 8 月 30 日

(2) 内容：

① **AI 技能实践扶持：**鼓励参赛者或团队代表根据其参赛项目或作品开展应用实践，主办单位及各支持单位为有需求的参赛者或团队代表匹配具体应用场景，如对接企业、广东省内各地市党群服务中心、新时代文明实践中心（所、站）等百千万工程科普枢纽单位等，并全程提供技术咨询。

② **科普场景应用扶持：**每月开展不同科普主题志愿服务赛，参赛者或团队代表可选择性报名参与。每场主题赛季的获奖人员或队伍可获得额外奖励及积分。同时，组委会将根据实际情况为参赛者/参赛团队提供志愿服务证明。

(3) 评审标准：

- ① 通识维度：内容科学性、AI 科普技能掌握程度

- ② 普及维度：受众人数、社会反响度
- ③ 合规维度：内容原创性、传播合规性

## （二）终审暨颁奖典礼

（1）日期：2025 年 9 月中下旬

（2）内容：

① 参赛者或团队代表进行参赛项目策划思路及实践成果路演，由专家及大众评审进行评分。

② 举行颁奖典礼，为获奖者颁发荣誉证书、公布第一批广东省科学技术普及志愿者协会科普承办者或承办单位库。

③ 广东省“AI 科普+”创意与应用大赛成果展示暨院士专家科学大课堂。

## 八、奖项设置

### （一）广东省 AI 科普传播领军人物/领军队伍奖

1. 入选条件：

用 AI 进行科普作品创作

2. 奖项内容：

一等奖（5 名）

二等奖（10 名）

三等奖（20 名）

优秀奖（30 名）

3. 奖励机制：

（1）一、二、三等奖获奖者及获奖团队、其所在的组织单

位将入选第一批广东省科学技术普及志愿者协会科普承办者、承办单位库，获得优先直推申报广东省科学技术普及志愿者协会科普项目经费的名额。

(2) 获奖者及获奖团队可获得相关支持单位提供的 AI 应用咨询服务：包括但不限于 AI 视觉宣传全案服务、AI 辅助办公及科研、AI 交互式实验/项目模拟等内容培训或相关平台配套积分。

(3) 获奖作品将有机会在 2025 年小蛮腰 AI 科普短剧节进行展示。

(4) 获奖者及获奖团队将有机会获得相关资助机构提供赛事科普培育经费外的项目资助、战略规划、资源对接、先进管理制度等多方面赋能。

## (二) 广东省 AI 科普编程领军人物/领军队伍奖

### 1. 入选条件：

用 AI 进行微信小程序编程

### 2. 奖项内容：

一等奖（5 名）

二等奖（10 名）

三等奖（20 名）

优秀奖（30 名）

### 3. 奖励机制：

(1) 一、二、三等奖获奖者及获奖团队、其所在的组织单位将入选第一批广东省科学技术普及志愿者协会科普承办者、

承办单位库，获得优先直推申报广东省科学技术普及志愿者协会科普项目经费的名额。

(2) 在该主题赛季获奖的青少年及获奖团队有机会直通微信小程序全球编程创新挑战赛总决赛。

(3) 在该主题赛季获奖的中小学信息科技教师或相关从教人员有机会被直接推荐至教育部信息科技课标组组织的数字名师培训计划，并获得额外奖励。

### **(三) 广东省 AI 科普研学领军人物/领军队伍奖**

#### **1. 入选条件：**

用 AI 进行科普研学课程创作

#### **2. 奖项内容：**

一等奖（5 名）

二等奖（10 名）

三等奖（20 名）

优秀奖（30 名）

#### **3. 奖励机制：**

(1) 一、二、三等奖获奖者及获奖团队、其所在的组织单位将入选第一批广东省科学技术普及志愿者协会科普承办者、承办单位库，获得优先直推申报广东省科学技术普及志愿者协会科普项目经费的名额。

(2) 获奖者及获奖团队、其所在的组织单位可优先获得全国研学联席会议以及研学界大会项目展示名额。

(3) 获奖者及获奖团队、其所在的组织单位可获得广东省

研学旅行协会“AI 研学界”免费使用权限（总价值 7.3 万元）。

一等奖（5 名） AI 研学界 3 年免费使用权限（价值 2997 元）

二等奖（10 名） AI 研学界 2 年免费使用权限（价值 1998 元）

三等奖（20 名） AI 研学界 1 年免费使用权限（价值 999 元）

优秀奖（30 名） AI 研学界半年免费使用权限（价值 599 元）

（4）获奖者及获奖团队将有机会获得相关资助机构提供赛事科普培育经费外的项目资助、战略规划、资源对接、先进管理制度等多方面赋能。

#### **（四）广东省 AI 科普 100 佳科普服务典型**

在“N 主题”积分赛季累计积分排名前 100 名的参赛者或团队，将获得“广东省‘AI 科普+’100 佳科普服务典型”荣誉称号，并获得广东省科学技术普及志愿者协会颁发的社会服务荣誉证书（此奖项可与其他奖项叠加）。

#### **（五）广东省 AI 科普优秀组织单位、优秀指导教师奖**

根据各单位参赛情况、选送作品数量、作品获奖情况等综合评分标准，面向获奖者及获奖团队所在的组织单位、指导教师综合评选出“优秀组织单位”、“优秀指导教师”共 50 个，由主办单位提供省级赛事的优秀组织单位盖章证书、优秀指导教师盖章证书。获奖人员及获奖单位将通过推荐成为下一届大赛的科普导师。

### **九、宣传推广策略**

## （一）传统媒体宣传

1. 合作媒体选择：与省内主流报纸对大赛进行全面报道。

2. 报道形式与内容：在报纸上开辟专栏，定期发布大赛通知、进展、参赛团队亮点以及“院士专家科学大课堂”相关的科普知识和活动动态。电视台制作专题节目，深入采访参赛团队、院士专家以及参与中小学线下宣教活动的师生，报道大赛的创新成果和科普教育意义。广播电台则通过访谈节目、新闻资讯等形式，向广大听众传播大赛信息，提高大赛的知名度和影响力。

## （二）新媒体平台推广

1. 社交媒体平台：利用微博、微信、抖音、视频号、小红书等热门社交媒体平台进行宣传。创建大赛官方账号，定期发布比赛相关的动态，包括比赛通知、进展、参赛团队介绍、“院士专家科学大课堂”精彩片段、高校中小学线下宣教活动回顾等内容，吸引用户关注。同时，开设互动话题，如 #AI 科普大赛 #、# 院士专家进校园 #等，鼓励用户参与讨论和分享，提高话题热度和传播范围。

2. 网络媒体合作：与腾讯、网易、新浪等知名网络媒体合作，进行赛事推广和专题报道。在合作媒体平台上发布大赛新闻稿、专家观点文章、参赛作品展示等内容，借助网络媒体的广泛传播渠道，扩大大赛的影响力。此外，利用网络媒体的广告投放功能，针对目标受众进行精准广告投放，提高大赛宣传的针对性和效果。



附件 2

广东省“AI 科普+”创意与应用大赛  
推荐申报表

序号	姓 名 (参赛者/参赛 队伍代表)	参赛队伍名称 (参赛队伍填写)	参赛者所在单 位/学校院系 (参赛者填写)	联系电话	报名类别 (可多选)	推荐单位

注：

1.一个参赛名额可报名多个参赛类别，“报名类别”一栏选项如下：

- A.广东省 AI 科普传播领军人物/领军队伍奖
- B.广东省 AI 科普编程领军人物/领军队伍奖
- C.广东省 AI 科普研学领军人物/领军队伍奖

2.各有关单位推荐名额分配如下（推荐报送参赛者/参赛单位数量大于 1 的，可自行在上方表格添加行数进行填写推荐）：

推荐单位	推荐报送数量要求	参赛队伍命名
新时代文明实践试点县(市、区)科协、全国科普示范县(市、区)	每个单位限推荐 50 个参赛名额	(参赛单位名称)科技志愿服务分队
其他县(市、区)科协	每个单位限推荐 25 个参赛名额	(参赛单位名称)科技志愿服务分队
各省级学会 (协会、研究会)	每个单位限推荐 3 个参赛名额	二选一： 1.(参赛单位名称)科技志愿服务支队 2.(学会名称)科技志愿服务支队 (专委会名称)分队
各高校科协	每个高校限推荐 5 个参赛名额	(高校名称)(团队名称)科技志愿服务支队
各省级科普教育基地	每个基地报送 1 个参赛名额	(科普教育基地名称)科技志愿服务支队
科协各直属单位	每个单位报送 1 个参赛名额	(企事业单位名称)科技志愿服务支队

# 广东省科学技术协会

## 关于同意担任首届“AI 科普+”创意与应用 大赛暨科普工作者 AI 技能培训扶持计划 指导单位的函

广东省科学技术普及志愿者协会：

《关于邀请担任首届“AI 科普+”创意与应用大赛暨科普工作者 AI 技能培训扶持计划主办单位的请示》收悉，经研究，广东省科协同意担任“首届“AI 科普+”创意与应用大赛暨科普工作者 AI 技能培训扶持计划”指导单位。请严格按照工作方案做好活动组织工作，保障活动的公益性和示范性，确保取得好成效。

专此复函。



# 广东省科学技术协会

---

粤科协普〔2020〕12 号

## 广东省科协关于建立科技志愿服务队伍的通知

各地级以上市科协，各省级学会（协会、研究会），各高校科协，各省级科普教育基地，省科协直属各单位：

根据中国科协、中央文明办的部署和要求，结合我省实际，按照《关于开展科普助力新时代文明实践中心建设工作的通知》（粤科协联〔2020〕10 号）精神要求，推动科普与科技志愿深度融合，科普助力党群服务中心和新时代文明实践中心（以下简称“两个中心”）建设，广东省科协成立了广东省科技志愿服务总队，并要求各地级以上市科协、省级学会（协会、研究会）、高校科协、省级科普教育基地、各直属企事业单位（以下简称各单位）成立科技志愿服务支队。现将有关要求明确如下：

### 一、组建高质量科技志愿队伍

各单位要充分调动科技工作者积极性，充分发挥科技工作者作用，深入一线就近吸纳基层科技工作者，组建结构合理的科技志愿者服务队伍。

---

各地级以上市要建立 1000 人以上的科技志愿服务队伍，命名为“（单位名称）科技志愿服务支队”，建议由单位领导担任支队负责人；新时代文明实践试点县（市、区）科协、全国科普示范县（市、区）要建立 1000 人以上的科技志愿服务队伍，其他县（市、区）科协要建立 500 人以上的科技志愿服务队伍，统一命名为“（单位名称）科技志愿服务分队”，建议由县（市、区）科协领导担任分队负责人。

各省级学会（协会、研究会）要建立 100 人以上的科技志愿服务队伍，命名为“（学会名称）科技志愿服务支队”，建议由理事长等学会负责人担任支队负责人；专委会则命名为“（学会名称）科技志愿服务支队（专委会名称）分队”，建议由专委会负责同志担任分队负责人。

各高校科协要建立 100 人以上的科技志愿服务队伍，命名为“（高校名称）科技志愿服务支队”，建议由高校分管科协的负责同志（或高校科协主席）担任支队负责人。

各省级科普教育基地要建立 100 人以上的科技志愿服务队伍，命名为“（科普教育基地名称）科技志愿服务支队”，建议由科普教育基地负责同志担任支队负责人。

省科协各直属单位要建立 50 人以上的科技志愿服务队伍，命名为“（企事业单位名称）科技志愿服务支队”，建议由单位负责同志担任支队负责人。

## 二、明确科技志愿服务范围

（一）围绕新时代文明实践中心和党群服务中心建设，依托新时代文明实践中心试点县（市区）、党群服务中心、社区服务中心、科普中国 e 站、综合文化服务中心、文化礼堂、农家书屋等基层阵地，结合防灾减灾、应急避险、食品安全、卫生防疫、生态保护、健康生活等群众关切问题，开展科技培训、科普报告、农技服务、义诊咨询、青少年科技教育等公益性科技类服务；

（二）围绕创新驱动发展，服务科技经济融合发展和乡村振兴战略，结合地方和企业科技文化需求，协助做好科技服务供需对接，对标开展相关的公益性科技类服务；

（三）在文化场馆、科技场馆、科普教育（示范）基地等公共场所开展公益性科技类服务；

（四）参与全国科技活动周、全国科技工作者日、全国科普日、全省文化科技卫生“三下乡”等大型活动的科技志愿服务；

（五）参与基层公共科技文化设施的管理和群众性科技活动的组织等工作，参与各级科协组织及其他单位开展的科技类相关活动；

（六）为老年人、未成年人和其他生活困难群众等提供公益性科技类服务；

（七）开展线上公益性科技类服务。

### 三、认真组织科技志愿服务队和志愿者报名登记注册工作

在建立科技志愿服务队的基础上，各单位要积极动员鼓励科技志愿者踊跃参与，严密组织科技志愿服务队和志愿者通过科技志愿服务信息平台（“i 志愿”系统，含：PC 端 [www.gdzyz.cn](http://www.gdzyz.cn)、微信服务号：“i 志愿”、粤省事小程序：群体服务-志愿者服务）进行注册登记及统一应用。“i 志愿”信息平台操作指引详见附件。

### 四、面向需求组织科技志愿服务行动

开展好新时代科技志愿服务品牌活动。要主动对接企业、社区、乡村需求，主动联系入驻基层党群服务中心、新时代文明实践中心、社区、学校、农村、企业等单位和机构，开展科技攻关、智库咨询、科学普及、农技服务等科技志愿服务行动，各单位要紧贴实际，广泛动员，活动数量原则上每月不少于 1 次。

### 五、加强组织领导

各单位要高度重视、密切配合，提高政治站位、增强政治自觉，认清重要意义，切实把这项科技志愿服务工作摆上突出位置，制定科技志愿服务任务表、路线图，纳入志愿服务工作体系。建立完善工作机制，坚持思想引领，明确责任到人，加强组织动员，联系入驻基层，树立服务品牌，挖掘典型事例，确保科技志愿服务工作成效显著。

附件：“i 志愿”信息平台操作指引



（联系人：周枚锦，电话：020-83566553、13512724005）